

Pour le concours Cgénial-Collège 2024,
les élèves de 3ème Prépa Métiers (3PM)
du Lycée Professionnel Jean Mermoz de Vire
de l'Académie de Normandie vous présentent :



PROJET COLLEGE N°1 : MERMOZ LOGIK MATHS GAMES

A collage of logos and graphics for the project. At the top left is the 'FONDATION CgENial' logo. In the center is the 'CONCOURS CGENIAL Collège Lycée' logo. At the top right is the 'Sciences à l'École SE' logo. Below these is a dark blue banner with the text 'Projet CGénial Collège' in yellow. Underneath the banner is a colorful graphic with the text 'MERMOZ LOGIK MATHS GAMES' in pink. To the right of this graphic is a small version of the '3PM' graphic. At the bottom left is the 'Lycee Jean MERMOZ' logo. At the bottom center is the 'Vire Normandie' logo. At the bottom right is the 'ACADÉMIE DE NORMANDIE' logo with the motto 'Liberté Égalité Fraternité'. The entire collage is decorated with colorful geometric shapes like stars and triangles.

INTRODUCTION

Les élèves de 3ème prépa métiers du Lycée Professionnel Jean Mermoz de Vire Normandie vous présentent les différentes étapes de leur projet qu'ils ont effectuées pour créer des jeux traditionnels avec des matériaux recyclés liant les programmes de mathématiques de troisième, du brevet des collèges et la logique.

Ils ont participé à la semaine de mathématiques 2024 organisée au lycée en mars 2024 : Ils ont présenté leurs différentes créations et les visiteurs ont pu jouer à leurs jeux mathématiques qui permettent d'apprendre ou de réviser de façon ludique

Mermoz Logik Maths Games

Voici leur parcours semé d'embûches, de rires et de calculs !



PROBLÉMATIQUE

Comment créer des jeux traditionnels liant les mathématiques et la logique pour redonner goût aux mathématiques en collège et réviser le brevet des collèges tout en utilisant des matériaux recyclés?



MERMOZ LOGIK MATHS GAMES

NOM CHOISI
pour l'ensemble des
jeux par les élèves
de 3 PM



Design choisi pour le
logo de l'ensemble des
jeux créé avec
l'application CANVA

Qu'est- ce que c'est ?

Nous avons créé un ensemble de jeux traditionnels de mathématiques avec des matériaux recyclés pendant plus de deux mois en accompagnement personnalisé Mathématiques au CDI avec nos professeurs et Mme Long, qui nous a proposé de participer pour la première fois au concours Cgénial-Collège 2024.

Nous avons travaillé avec les programmes de mathématiques de troisième pour le brevet des collèges.

**En quoi cet ensemble de jeux peut-être utile
pour réussir l'épreuve de mathématiques
du brevet des collèges ? (compétences et capacités)**

Apprendre et réviser en s'amusant nos programmes de mathématiques

Améliorer notre mémorisation

Se sensibiliser au développement durable et au recyclage

Gagner en automomie

Être plus à l'aise à l'oral

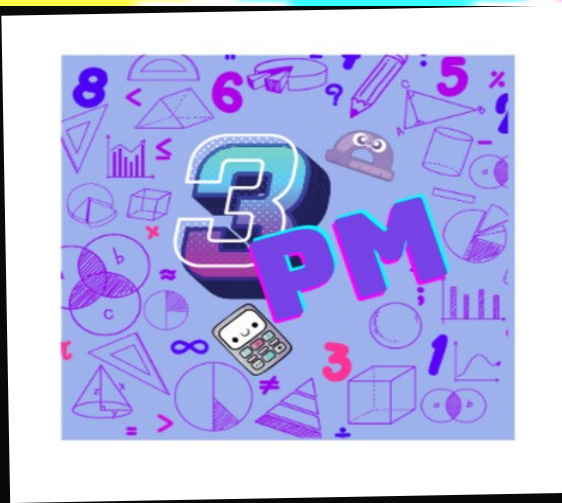
Travailler en équipe

Développer notre esprit d'initiative



Projet CGéniAl Collège

MERMOZ LOGIK
MATHS GAMES



Qui sommes nous?





ÉLÈVES DE :

3ème Prépa Métiers

du LYCEE PROFESIONNEL JEAN MERMOZ

**VIRE -NORMANDIE
CALVADOS**

**Qui sommes-
nous?**



**Les enseignants
qui nous
accompagnent
dans notre projet.**

**MME LONG :
MATHÉMATIQUES/
PHYSIQUE CHIMIE**



**M. LECOQ :
Notre professeur de
MATHÉMATIQUES**

**Professeur de :
ARTS APPLIQUÉS**

**MME GUINET :
DOCUMENTALISTE
(CDI)**

MERMOZ LOGIK

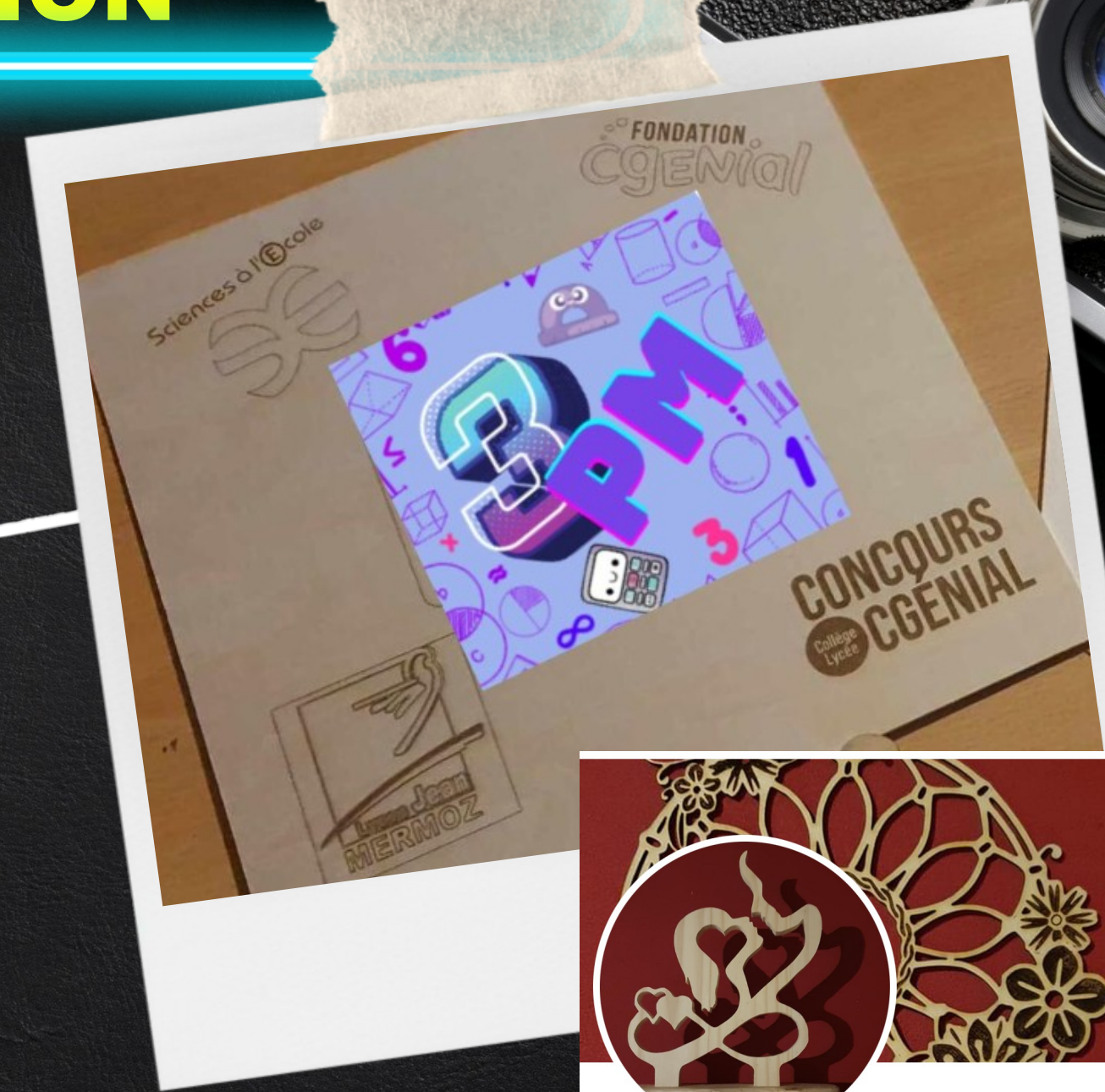


MATHS GAMES

COMMENT RENDRE CONCRÊT LE PROJET ? TRAVAIL DE PROSPECTION



**CONTACT AVEC DES
ENTREPRISES
LOCALES POUR
CREER LE PLATEAU
AVEC LE LOGO DU
JEU ET POUR
CONNAITRE LES JEUX
EXISTANT DANS LE
COMMERCE**

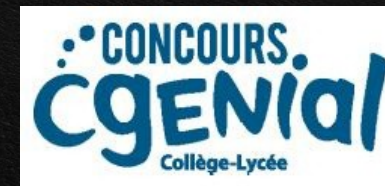


Ed PersoDeco

**Aide à la création
des jeux**

**Design , types de
jeux possibles**

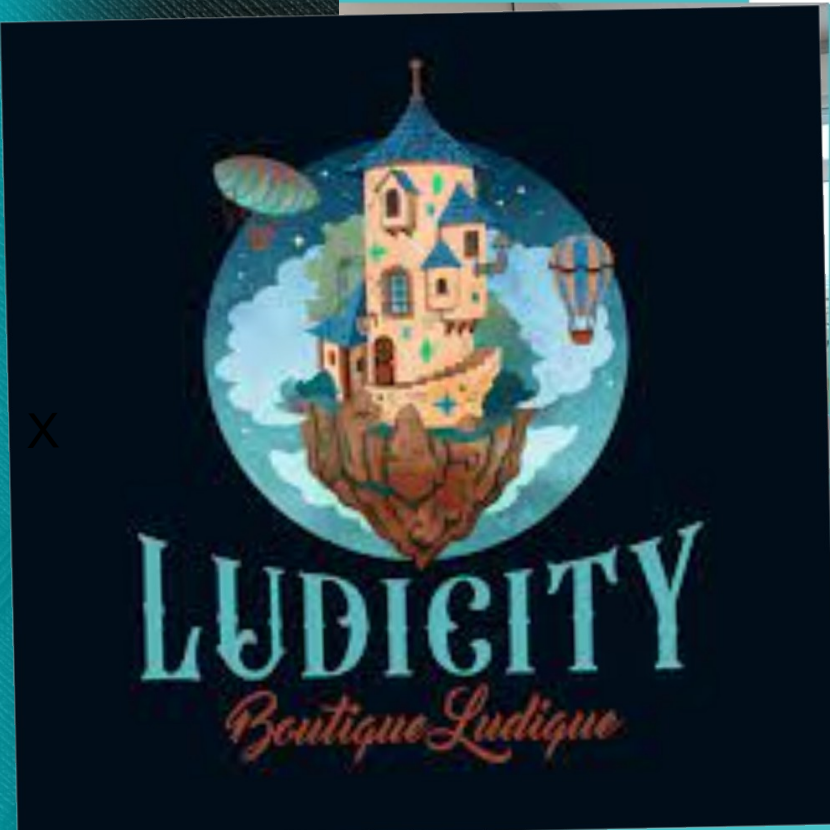
**Ergonomie de nos
jeux**



CONCOURS
Collège
Lycée
CgENial



ACADÉMIE
DE NORMANDIE
*Liberté
Égalité
Fraternité*



**A NOS PROFS ET A NOS
PARTENAIRES**



Ed PersoDeco



Sciences à l'École

Les + de nos jeux traditionnels de mathématiques



La conception de jeux **POUR LE COLLEGE**
et **LE LYCEE PROFESSIONNEL**
Mais aussi pour toute la famille !

**AVOIR DE NOUVELLES COMPÉTENCES EN
MATHEMATIQUES**

**REVISER NOTRE BREVET DES COLLEGES
EN MATHS DE FACON LUDIQUE**

**DEVELOPPER DES AUTOMATISMES, NOTRE
LOGIQUE ET CONSOLIDER DES ACQUIS EN
MATHEMATIQUES**

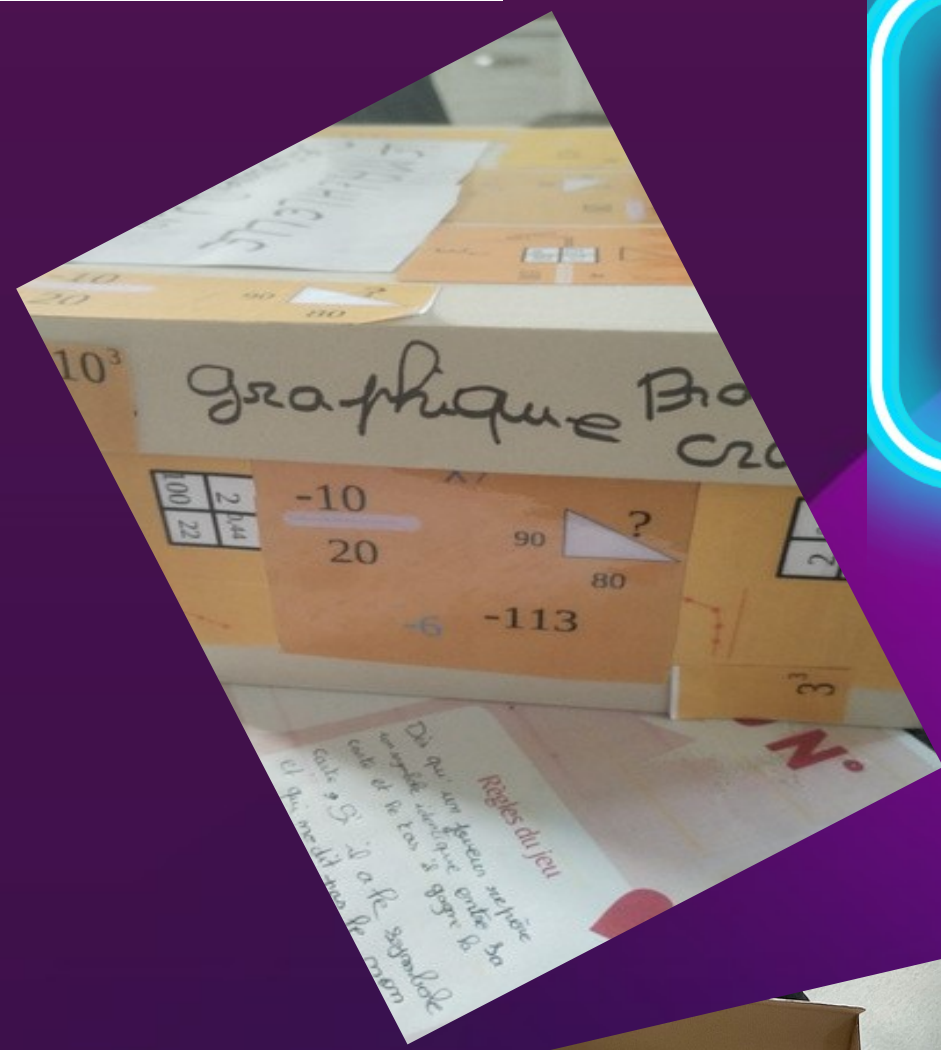
**DES JEUX CRÉÉS DE TOUTES PIÈCES PAR DES
COLLEGEIENS ET À L'AIDE DES ENSEIGNANTS
AVEC DES MATERIAUX RECYCLES**



LA PRÉSENTATION DE NOS JEUX



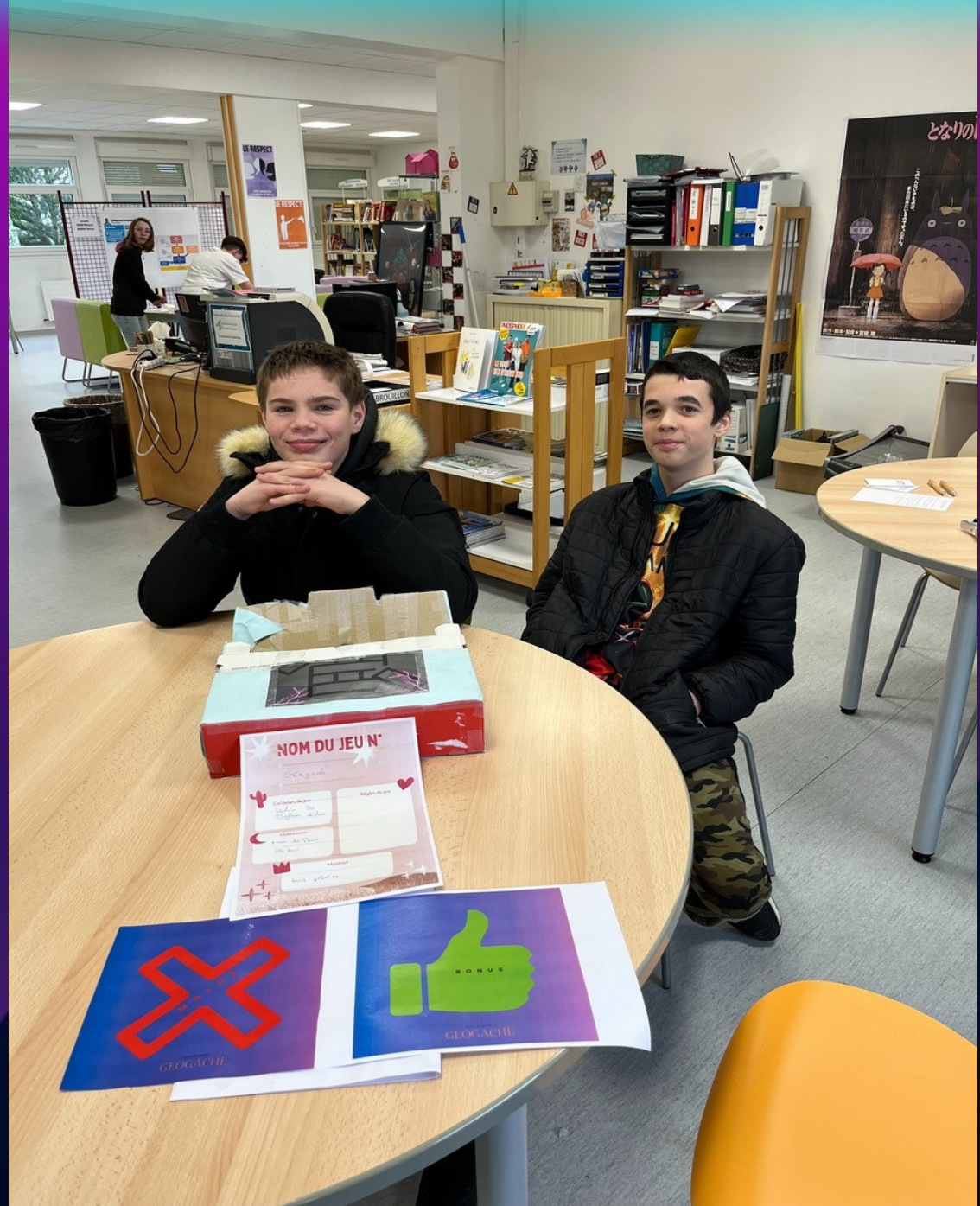
LE MATHELLE : LE DOOBLE VERSION MATHÉMATIQUES AU COLLEGE



CRÉÉ PAR LES 2
FILLES
ÉNORA et MELINA
DE 3ème PRÉPA
MÉTIER



GEOGACHE : LE JENGA **DE LA GEOMETRIE AU COLLEGE** **AVEC DES DEFIS ET DES GAGES**



CRÉÉ PAR KELVIN
DE 3ème PRÉPA
MÉTIER



HASAR'DÉS : LE JEU DU CLAC MOTS VERSION MATHÉMATIQUES AVEC DU CALCUL MENTAL

CRÉÉ PAR ANAÏS
de 3ème PRÉPA
MÉTIER



**KENMATHS : LE JEU DE CARTES DU KEMS
VERSION MATHÉMATIQUES AU COLLEGE**

CRÉÉ PAR RENAUD
de 3ème PRÉPA
MÉTIERS



FONDATION
CGENIAL

Sciences à l'École

**NOUS AVONS PRÉSENTÉ
NOS JEUX À LA
SEMAINEDES MATHS
ORGANISÉE AU LYCÉE EN
MARS 2024**

GIRL
POWER

GIRL
POWER



**CONCOURS
CGÉNIAL**
Collège
Lycée

Lycée Jean
MERMOZ

Vire
Normandie

**ACADÉMIE
DE NORMANDIE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

MERMOZ LOGIK MATHS GAMES



Semaine des mathématiques

Mathématiques

L'important c'est de participer

13^e édition
13-20 mars 2024



**LES
ENSEIGNANTS**

**MERCREDI
13 MARS
2024**

**LA CLASSE DE
TCAP ET DE 3PM**

**LES AUTRES
ELEVES DU LYCEE**

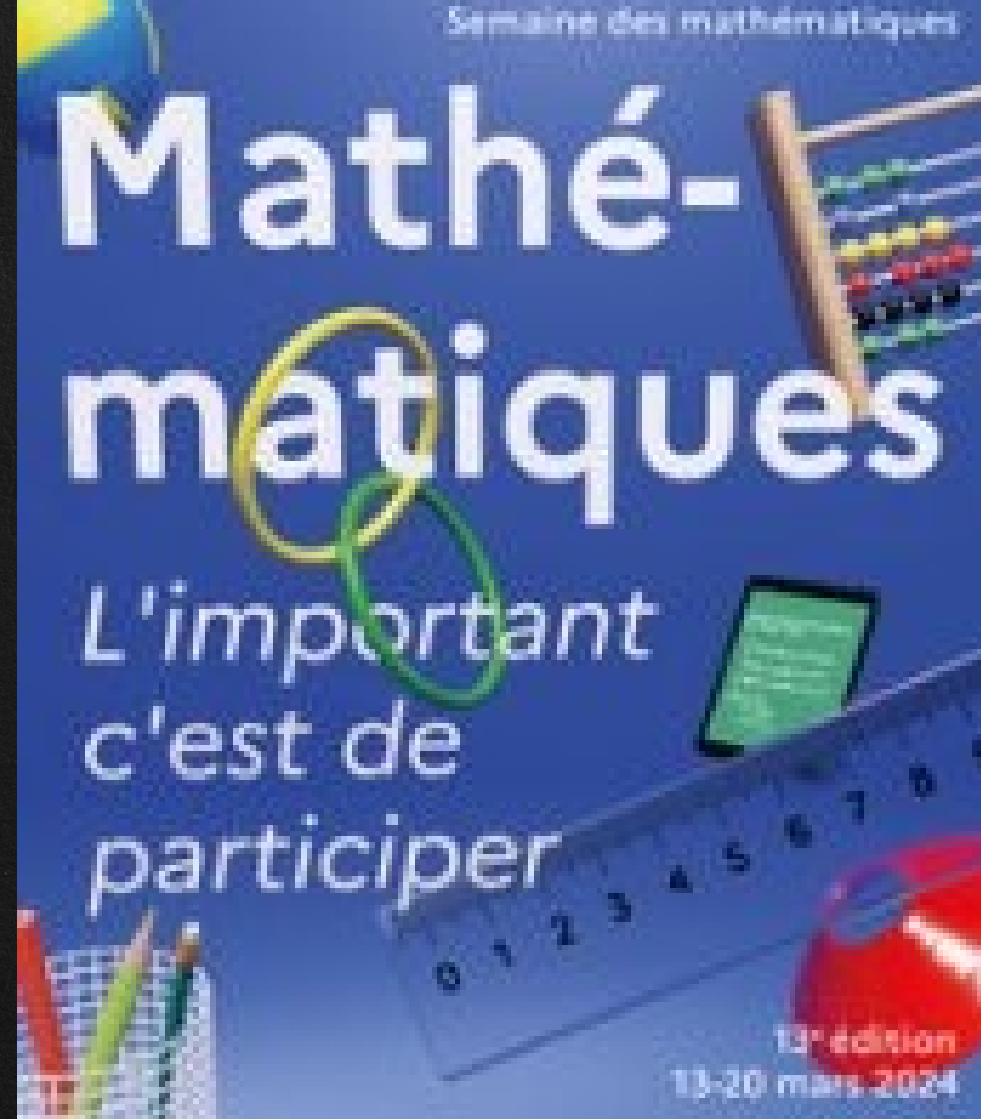
**DU PUBLIC
EXTERIEUR AU
LYCEE**

LA PRESSE LOCALE

**UNE JOURNEE
CONSACREE AUX
JEUX**

**PRÉSENTATION DEVANT
UN PUBLIC A LA FETE
DES MATHEMATIQUES
ORGANISEE AU LYCEE**





**Ce que ça
nous a
apporté ?**

Travail de groupe
Mieux s'exprimer et
gagner en aisance à l'oral
Cohésion avec l'équipe enseignante et
entre élèves
Développer l'autonomie et l'esprit
d'initiative
S'impliquer dans
le développement durable et recycler



**Ce que ça
nous a fait
découvrir !**

LES APPLICATIONS ET LOGICIELS
UTILISÉS POUR CONCEVOIR NOS JEUX
EN MATIÈRES RECYCLÉES

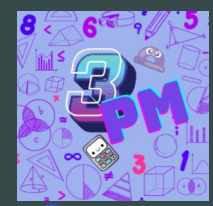
CAP CUT



CANVA



MERMOZ LOGIK MATHS GAMES



À vous de jouer !

MERMOZ LOGIK MATHS GAMES



C'est parti !



Conclusion !

Ce projet nous a permis d'acquérir de nouvelles compétences et capacités en mathématiques.

Cette aventure nous a permis de développer notre esprit d'initiative
et nous avons gagné en autonomie.

Nous avons travaillé en équipe et pris des initiatives pour mener ce projet à terme.

Nous avons réappris à jouer à des jeux traditionnels en même temps que
réviser notre brevet des collèges en mathématiques de façon ludique.

Recycler des matériaux pour concevoir nos jeux était pour nous primordial.

Concevoir les jeux, les règles des jeux, les différents éléments des jeux (cartes, plateaux, pions...)
et les boîtes de jeux nous a pris beaucoup de temps mais nous avons aimé.

La Vidéo de notre projet

Lien pour la vidéo :

<https://youtube.com/watch?v=xmMDN7eIT2k&feature=shared>

Projet CGéniál Collège

MERMOZ LOGIK

MATHS GAMES

